THOMAS BRESSEL

« Je suis développeur, mais je ne vends pas du code. Je vends ma capacité à relier les enjeux métiers à de réels besoins : les applications, je les conçois non pas pour collectionner les fonctionnalités, mais pour servir une stratégie, un projet d'équipe. »

Portfolio : www.thomasbressel.fr

Développeur Fullstack Angular / Node JS

CONTACT

07 69 68 92 14

tbressel.dev@gmail.com

14400 Bayeux

Permis B

SOFT SKILL

- Autonome & organisé
- Esprit d'équipe
- Ecoute active
- Force de proposition
- Orientation résultats
- Résilience & bienveillance

HARD SKILL

- **Back-end** : Node / Express / Spring Boot / Microservices / API restfull / POO, TypeORM, Hibernate.
- **Base de données** : MySQL / Redis / MongoDb / PostgreSQL.
- **Front-end** : Angular / React / Next / ThreeJS.
- **Outils & Tests** : Docker / Git / Cypress / Jest / Postman / CI-CD
- **Divers** : Typescript / Assembleur / Figma / Blender

CENTRE D'INTERÊTS

Roller, VTT, Footing, Guitare, Basse, Jeux vidéos, Gastronomie.

DIPLOMES

BAC +3 Concepteur Développeur d'applications
Créative Tech School, Hérouville Saint Clair — Septembre 2024

BAC +2 Développeur Web et Webmobile
Créative Formation, Hérouville Saint Clair — Juin 2023

CERTIFICATIONS

Typescript - Dyma — Octobre 2024

Docker / Docker Compose - Dyma — Mai 2025

Angular - Dyma — Juin 2025

Node - Dyma — Août 2025

React - Dyma — Septembre 2025

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Concepteur & Développeur — Octobre 2024 à Août 2025
Société "Ketbi & Co"
Conception et développement d'un tableau de bord de gestion de contenu permettant de mutualiser les projets de l'entreprise. Mise en place de solutions analytiques et statistiques, ainsi que d'une architecture de type microservices. Intégration de solutions de paiement (Stripe et PayPal). Optimisation et déploiement via pipeline CI/CD, automatisation des tests et conteneurisation.

Développeur Web Fullstack — décembre 2023 à Février 2024
Startup "Datadunk"
Design et développement d'interfaces pour les coachs d'équipes de basket : gestion avancée des statistiques, sessions sécurisées, rétro-ingénierie et nettoyage de bases de données. Mise en place de tests unitaires, développement d'un serveur API REST et création d'un backoffice pour la gestion des accès et des utilisateurs.

EXPERIENCE PERSONELLE

Création de jeux vidéos — 2019
Amstariga
Conception et création de jeux vidéo pour d'ancienne console et micro-ordinateur 8 et 16 bits (microprocesseurs Z80 et M68000)

Conception et mise en ligne de site web — 2001 - 2020
Ecoles, artistes, associations ...
Conception de nombreux sites internet pour différentes écoles de musique, groupes de musiques, artistes locaux et associations. (html, css, javascript, flash, Wordpress, Joomla)